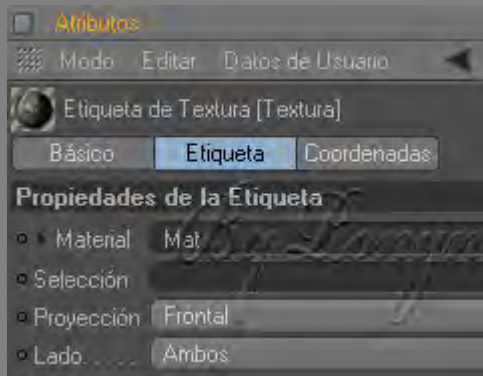


# INTEGRACIÓN DE OBJETO 3D EN IMAGEN 2D

Insertamos un Fondo, creamos un Nuevo Material, y le aplicamos la imagen sobre la que integraremos nuestros objetos, en la pestaña Color del material.

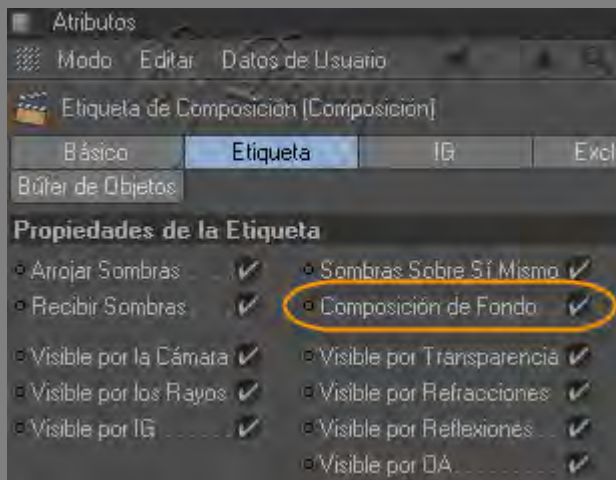
Le aplicamos este material al Fondo y en las propiedades del material, en proyección le ponemos

Frontal



Insertamos un Suelo, y le aplicamos el mismo material que al Fondo, también en Proyección le ponemos Frontal.

Le agregamos una Etiqueta de Composición, y en las propiedades de la etiqueta marcamos Composición de Fondo



Ya solo nos queda insertar nuestros modelos en la escena y situarlos según nuestras necesidades.

Por supuesto habrá que iluminar nuestra escena, aplicando las luces necesarias. Siempre debemos mirar de donde procede la luz en la imagen sobre la que integramos, para así situar

nuestras luces de manera que la sombra que proyecten nuestros modelos 3D sea coherente con la sombra de la imagen 2D.

Como veis la técnica es muy simple y se puede aplicar no solo a Fondos y Suelos, también a Planos, la cosa es aplicar siempre la proyección de la textura en modo Frontal, y por supuesto, un buen seteo de luces en consonancia con la iluminación de la imagen 2D

Os dejo un ejemplo.

## INTEGRACIÓN



ORIGINAL



Enga saludos.

No hagas un Copia/Pega de este tutorial, si vas a ponerlo en otra web, por favor, cita a quien lo hizo y de donde proviene.